

## K40 지체장애 겨루기 경기규정 변경 및 수정사항

### 조항 4. 선수

#### 4.2 경기복과 경기용품

: 도복 상의 팔의 길이는 장애 부위 기준  $\pm 5\text{cm}$  로 재단하여 선수가 겨루기 자세 혹은 해부학적 자세를 취했을 때 기준보다 너무 길거나 짧거나 혹은 통을 좁히지 않도록 한다.

### 조항 5. 체급과 스포츠 등급

5. 체급은 남자부, 여자부로 구분하며 다음과 같이 분류한다.

남자부		여자부	
-58 kg	58kg까지	-47 kg	47kg까지
-63 kg	58kg초과 63kg까지	-52 kg	47kg초과 52kg까지
-70 kg	63kg초과 70kg까지	-57 kg	52kg초과 57kg까지
-80 kg	70kg초과 80kg까지	-65 kg	57kg초과 65kg까지
+80 kg	80kg초과	+65 kg	65kg초과

### 조항 6. 경기 방식과 시스템

6.1 경기는 다음과 같이 구성된다.

6.1.1 개인전 경기는 같은 스포츠 등급과 체급인 선수들 사이에서 치러진다.  
어떤 선수도 한 개 대회에서 하나 이상의 체급에서 경기를 치를 수 없다.

6.2.1 팀 순위는 팀 내 선수들의 점수를 합산하여 결정한다.

6.2.1.1 금메달의 수가 더 많은 팀

6.2.1.2 금메달의 수가 동점이 나왔을 경우 다음의 순위대로 결정한다.

1. 은메달과 동메달의 수가 더 많은 팀
2. 스포츠 등급과 체급의 총 출전 선수 대비 금메달의 수(그다음 은메달, 그다음 동메달)가 더 많은 팀

6.4 세계태권도연맹이 승인하는 모든 국제장애인태권도경기는 3개국 이상의 국가에서 참여를 해야 한다. 장애인태권도경기의 공식적인 결과가 3개국 이상의 참가가 이루어지지 않은 경우 세계태권도연맹에 의해 그 대회는 인정되지 않는다. 어떤 스포츠 등급과 체급에서든 두 개의 나라의 세 명 미만의 선수의 경기결과는 공식 결과에 인정되지 않는다.

## 조항 7. 경기시간

7.1 경기시간은 5분 1회전, 각 선수마다 30초 타임아웃을 요청할 수 있다. 단, 동점으로 5분의 경기가 종료될 경우, 1분의 휴식 후, 연장회전인 골든라운드를 1분 동안 실시한다. 골든라운드 동안에는 타임아웃을 할 수 없다.

7.1.1 양 선수의 지도자는 1회전 경기중 언제든지 한 번의 타임아웃(30초)을 요청할 수 있다.

: 주심은 지도자가 타임아웃을 요청하면, “갈려” 후 “타임아웃” 수신호를 통해 30초의 시간을 부여한다.

7.2 대회 시간은 해당 시험의 기술대표(Technical Delegate, 경기운영본부)의 결정에 의해 4분 혹은 3분으로 조정될 수 있다.

: 1회전 경기의 시간을 5분에서 4분 혹은 3분으로 조정할 수 있다.

## 조항 15. 금지행위와 벌칙

15.4.4 상대의 잡는 행위 혹은 미는 행위

:변칙발차기 기술의 주심의 감점 수신호는 X로 한다.

15.4.8 위험한 행위

위험한 행위는 손,팔, 팔목 또는 조향(허용기술) 12.1에 기술된 허용 기술들을 포함한 신체의 일부로 상대방의 머리를 공격하는 것을 포함한다. 의도하지 않은 위험한 행위는 “감점”이 부여된다.

위험한 상황의 발생의 원인이 상대 선수의 안전하지 않은 행위에 의한 사항이면 해당조항에 의거하여 감점사항이 적용되지 않는다. 머리 부위의 가격에 의한 상황은 조항 21에 의거하여 주심이 즉시 경기를 중단시킨다.

머리부위를 가격하는 상황이 발생하였을 경우, 주심은 영상판독을 신청하여 의도적인 공격이었는지 혹은 비의도적인 공격이었는지를 영상판독관의 결정에 의거하여 확인할 수 있으며 영상판독 결과 의도적인 머리 부위 가격이라 판정이 되면 주심은 공격을 한 선수에게 위험한 행위에 대한 감점과 옐로우카드를 부여한다.

:옐로우카드 부여 시 주심은 경기운영본부에 구비된 양식에 옐로우카드를 부여한 타당한 이유와 경위를 적어서 제출하여야 한다. 해당 선수 혹은 지도자 역시 경기운영본부에 구비된 양식에 맞추어 본인이 옐로우카드를 부여받게 된 경위를 적어서 제출해야 한다.

15.4.9 안전하지 않은 행위

안전하지 않은 행위는 선수가 의도적 또는 비의도적으로 상대 선수의 위험한 행위에 대한 감점을 유도하기 위해 본인의 다리의 위치와 높낮이를 조정하여 상대의 유효한 공격의 목표 지점을 자신의 머리가 되도록 유도하였을 경우를 말한다. 주심은 머리 부위를 가격하는 상황이 발생하였을 경우, 영상판독을 통해 안전하지 않은 행위 인지 혹은 위험한 행위인지를 확인할 수 있다.

## 조항 17. 경기결과판정

17.1 주심직권승(RSC)

17.2 최종점수승(PTF)

17.3 점수차승(PTG) 혹은 점수확정승(PTS)

17.4 골든라운드승(GDR)

17.5 우세승(SUP)

17.6 기권승(WDR)

17.6.1 양선수 기권승(DWR)

17.7 실격승(DSQ)

17.7.1 양선수 실격승(DDQ)

17.8 첫 출전 후 스포츠등급 변경으로 인한 승(CSC)

17.9 반칙승(PUN)

17.10 스포츠맨십에 어긋나는 행동에 의한 실격승(DQB)

17.11 결과 점수 무효(IRM)

(조항 17.11 설명)

경기 결과 점수 무효

-양선수 실격(DDQ)

-양선수 기권(DWR)

-스포츠맨답지 않은 행동에 의한 연속 실격(DDB)